

# Introduction aux technologies WEB



**Pr. Hajar IGUER**  
**[hajar.iguer@uic.ac.ma](mailto:hajar.iguer@uic.ac.ma)**



# **INTRODUCTION GENERALE / DEFINITIONS**



# INTRODUCTION

- Il ne fait désormais plus aucun doute que l'informatique est la révolution la plus importante et la plus innovante qui a marqué la vie de l'humanité moderne.
- En effet, les logiciels informatiques proposent maintenant des solutions à tous les problèmes de la vie, aussi bien dans des domaines professionnels que pour des applications personnelles.



# INTRODUCTION

- Le web permet de partager ses idées et ses domaines d'intérêt avec d'autres utilisateurs partout dans le monde. Ainsi l'Internet est devenu un outil incontournable et même indispensable pour le fonctionnement de bon nombre d'entreprise a travers le monde.
- Ceci est dû aux innombrables possibilités et opportunités qu'il offre a tout utilisateur.



# HISTORIQUE

- 1989
  - Tim Berners-Lee invente le Web et HTML comme langage
- 1991
  - Discussion sur Internet à propos de HTML
- 1993
  - Premiers Navigateurs(lynx, mosaic, ...)
- 1994
  - Création du consortium World Wide Web (W3C)
- 1995
  - HTML 3
- 1997 – 1999
  - HTML 4
- 2000
  - XHTML1 (HTML 4 réécrit en XML)
- 2004 - 2015
  - HTML5/XHTML5 (<http://www.whatwg.org/>)



# Intranet

Nous innovons pour votre réussite !

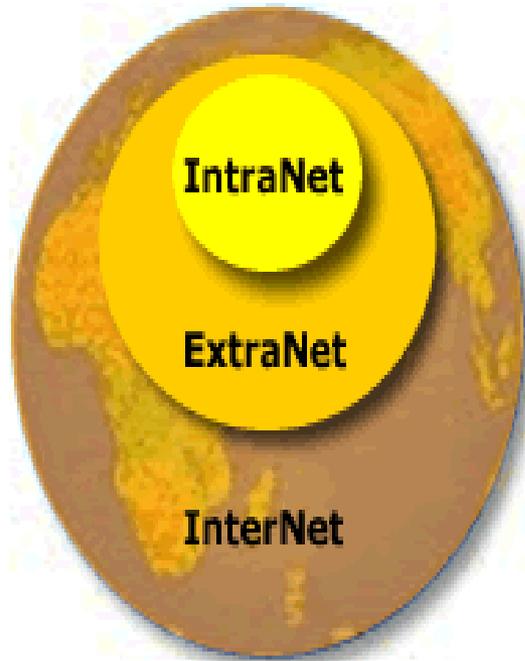


- Un intranet est **un réseau informatique** qui utilise la technologie du protocole Internet pour partager en toute sécurité une partie de l'information ou du réseau du système d'exploitation de l'organisation au sein de cette organisation.
- C'est la connexion des réseaux informatiques dans une zone locale.



# Extranet

Nous innovons pour votre réussite !



- Un extranet est un **réseau informatique** qui permet un accès contrôlé de l'extérieur, pour les affaires ou fins éducatives spécifiques.
- Dans un contexte d'entreprise à entreprise, d'un extranet peut être considéré comme une extension de l'intranet d'une organisation qui se prolonge pour les utilisateurs extérieurs à l'organisation, habituellement des partenaires, les fournisseurs et les fournisseurs, indépendamment de tous les autres utilisateurs d'Internet.



# Internet

Nous innovons pour votre réussite !



- L'Internet est un  **système mondial de réseaux d'ordinateurs**  interconnectés qui utilisent la suite de protocoles Internet standard (TCP / IP) pour servir des milliards d'utilisateurs dans le monde entier.
- C'est un  **réseau de réseaux**  qui se compose de millions de l'entreprise privée, publique, universitaire, et les réseaux gouvernementaux, des collectivités locales à portée mondiale, qui sont liés par un large éventail de technologies de réseautage électroniques, optiques et sans fil.



# Fonctionnement d'Internet

## L'ENVIRONNEMENT CLIENT-SERVEUR

Internet fonctionne dans un environnement informatique très répandu, appelé «client-serveur» :

- les serveurs sont des ordinateurs qui offrent des services
- les clients sont des ordinateurs qui utilisent ces services.
- On parle de machines serveurs ou machines clients, de logiciels serveurs ou de logiciels clients. Un ordinateur peut être à la fois serveur pour certains services et client pour d'autres.



# Fonctionnalités utilisés sur Internet

- Les groupes de discussion
- Recherche avancée d'Informations
- Radios, Tv, multimédias
- Transfert et partage de fichiers
- Courrier électronique
- Messagerie instantanée (Chat, Hangout)
- Wikis, blogs, ..etc



## WEB

### WEB 1.0 : 1995-> 2003

- Pages Web Statiques
- Transformation d'un papier en une page html numérique
- L'utilisateur est uniquement un spectateur et n'est pas impliqué avec l'information
- Domaine des pages personnels
- Partage de l'information dans les forums

### WEB 2.0 : 2003-> 2008

- Travail collaboratif: Orienté vers le partage de l'information
- Interactivité: Discussion du partage de l'information dans les Site Web avec l'utilisateur
- L'utilisateur devient contributeur
- Flux RSS (rester informé des actualités d'une page Web), Réseaux Sociaux(Facebook Myspace,...), XML, AJAX( rendre les pages interactives et fluides).
- Documents sont interconnectés (Blogs, images, vidéos online, wiki)
- Mashups (interconnecter les applications Web 2.0)



## WEB

Nous innovons pour votre réussite !

### Exemple du WEB 1.0

- Exemple de l'achat en ligne WEB 1.0: je me connecte à [www.fnac.com](http://www.fnac.com) parce que je veux acheter un livre, je le cherche sur le site et je l'achète en ligne tout en étant dans le même site.

### Exemple du WEB 2.0

- Je cherche un blog de littérature de suspense, sur ce site j'ai la possibilité d'acheter directement sur Amazon ou sur Ebay le même livre, cette opération que je peux payer sur Paypal.



# WEB 3.0 : web du futur (2008)

- Web sémantique ou Web intelligent
- Portabilité et une mobilité exceptionnelle de l'information
- C'est Internet qui vient à vous
- Web 3.0 pourrait se détacher de serveurs et privilégier les échanges entre personnes de types (chaps) peer to peer, une interactivité qui aura lieu en temps réel.
- Ce n'est pas ce que je choisis de publier qui constituerait la source de l'information, mais ce que j'ai choisi de partager dans ma vie numérique.



# WEB

Nous innovons pour votre réussite !

## WEB Statique

- Site web statique
- Pages web statiques (.html)
- URL statique

## WEB Dynamique

- Site web dynamique
- Pages web dynamiques (.php, .jsp)
- URL dynamique



**The Difference Between  
A Static Website and A Dynamic Website**



<p><b>Advantages of a static website</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Very quick to develop</li> <li>• Inexpensive to develop</li> <li>• Inexpensive to host</li> </ul>	<p><b>Advantages of a dynamic website</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A highly functional website</li> <li>• Very easy to update</li> <li>• More than one user can develop/work on the site</li> </ul>
<p><b>Disadvantages of a static website</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Web development skills are required in order to update the site</li> <li>• Not as useful to the user</li> <li>• Content can become outdated</li> </ul>	<p><b>Disadvantages of a dynamic website</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Takes longer to develop</li> <li>• More costly to develop</li> <li>• Costs more to host</li> </ul>

 [www.Cenango.com](http://www.Cenango.com)

# Différence entre Page Web et Site WEB

- Une page Web est un fichier, comme celui-ci qui contient du texte, des images et des liens à d'autres pages. Elle est visualisée par les internautes grâce à des navigateurs Web.
- Un site Web est un regroupement de pages sur un sujet, un thème, un commerce, une organisation.
- Un site Web a aussi une page principale. C'est une page Web qui aide les lecteurs à naviguer sur le site pour trouver l'information voulue.



# Site WEB

- Un site web est un **ensemble de fichiers** (page HTML, images, PDF, son, vidéo, programme, animations). Et de **dossiers, formant l'arborescence du site**.
- Un site construit directement en langage HTML, a pour défaut majeur d'offrir une **interactivité limitées au strict minimum**, cette limitation est due à la nature mené du HTML, c'est pour cette raison que ces **pages** sont dites **statiques**.
- Par contre les **pages dynamiques**, combinées à la puissance des bases de données offrent des **possibilités de développement infinies** pour les applications en ligne du site web comme exemple un magazine en ligne.



# Homogénéité du Site

- Les différentes pages d'un site doivent présenter un minimum d'homogénéité entre elles. Elles proposeront par exemple des variations autour d'un graphisme commun.
- Il est donc important de définir une « charte graphique » (polices, couleurs, logos...) à partir de laquelle les pages seront construites.



# Navigateur WEB

- C'est avant tout un logiciel permettant d'analyser un code HTML et CSS des pages WEB afin d'en produire un résultat visuel.
- Grâce aux navigateurs, on peut:
  - Faire des recherches
  - Envoyer des e-mails
  - Lire les journaux, magazines en ligne
  - Visionner des vidéos
  - Partager des ressources



# Les éditeurs de Texte

- Bloc Notes (Windows)
- Notepad++ (Windows)
- jEdit (Linux, windows, Mac)
- Emacs (Linux, windows)

